

## 微課程教材名稱：漢堡頭上飛!

學校：臺中市私立弘文高中(國中部)

參賽者：賴玉艷 張政豐

### 課程目標

1. 了解演算法的循序性、選擇結構、重複結構的概念並應用於程式設計。
2. 學習模組化函式程式設計。
3. 探索影響青少年飲食消費決策的相關因素。
4. 結合飲食美學概念，設計、製作與呈現食物圖像。
5. 運用及操作科技產品，進行學習及設計思考。
6. 將課程所學內容及教具模組的展現與同儕溝通互動。

### 課程介紹

從古代1958年，[白石義明](#)在大阪開設第一間迴轉壽司店及現今社會，人力資源短缺...等問題發想，以**科技領域**為主，結合**藝術領域-視覺符號**與**綜合領域-飲食文化**等單元，讓學生理解生活情境所面臨的人力問題與自動化需求後，能發揮創意、設計一家特色餐廳，再透過**4060馬達與感測器**公版教具展現設計成果，並與同儕分享。



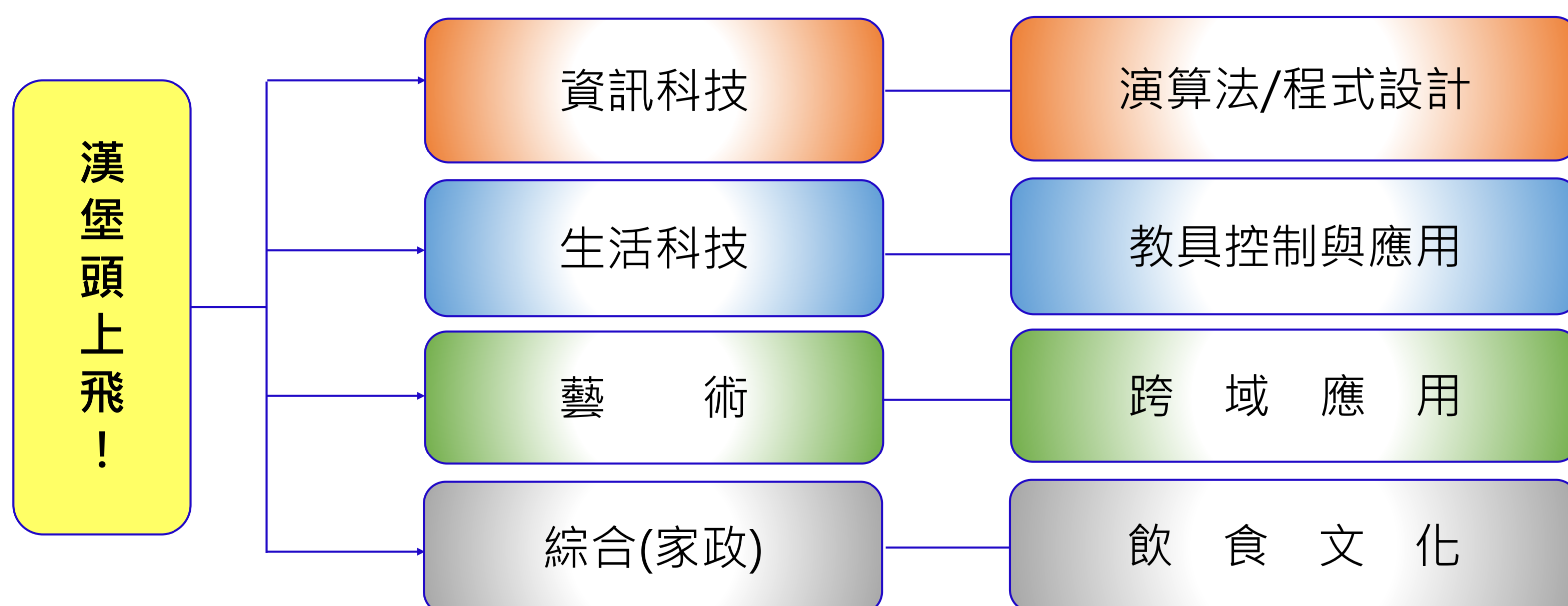
課程領域：科技、藝術、綜合(家政)

核心素養對應：B1符號運用與溝通表達  
B2科技資訊與媒體素養  
A2系統思考與解決問題  
A3規劃執行與創新應變

建議開課年段：國中八年級

建議授課時數：8小時

### 課程架構



4060示範影片



上課實況剪影



### 課程內容

角色	迎賓系統	自助式點餐系統	迴轉送餐取餐系統	製餐進度與送餐系統	製餐進度與送餐系統
程式流程图					

### 教學成果

引起動機-相關新聞	情境設計	撰寫情境流程	特色餐廳設計	積木程式堆疊	8*8餐點模擬展示