

數位跨域-創意創新運算思維黑客松
創意發想與實現歷程

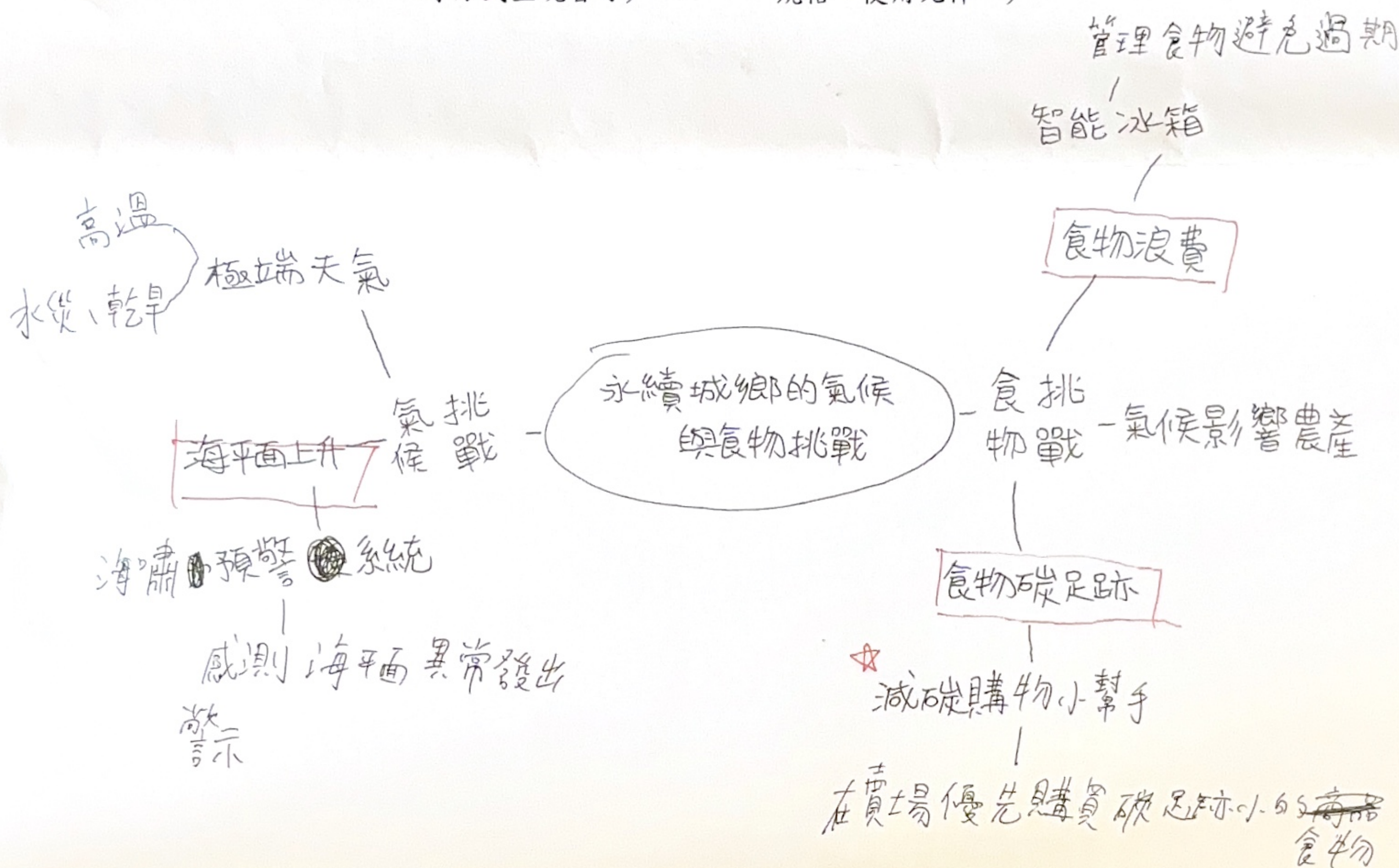
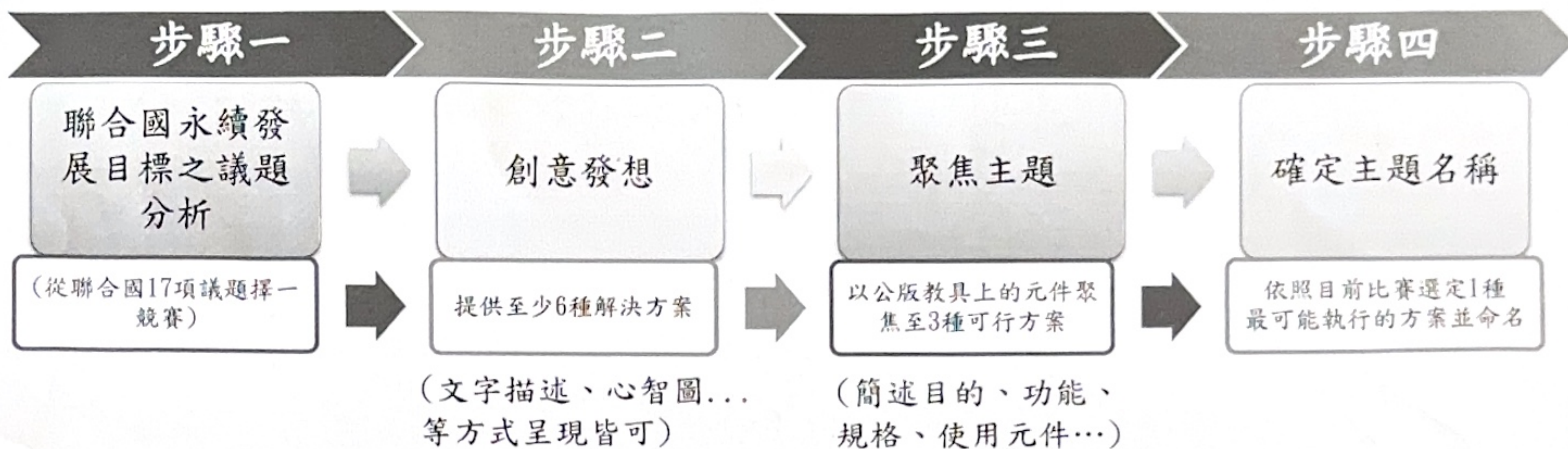
☒ 中學組 ☐ 國小組 隊名：我們只是一個華飯隊 組員姓名(年級)：蔡沛容、范嘉文 (八)

◆ 創意發想歷程(40 分)

(呈現從競賽議題的大方向中發想出關聯的數個主題進行分析、討論，逐步聚焦情境主題後，確定主題內容的歷程。)

(例如從環境議題中創意發想出雨量變化對生活的影響、空氣污染、垃圾處理、噪音問題……等主題進行探討分析，最後聚焦確定其中一項主題為主軸，進行後續的任務。)

(呈現方式不限，以文字、圖形、表格……等均可。)



若空間不夠填寫，請翻至背面繼續作答

數位跨域-創意創新運算思維黑客松
創意發想與實現歷程

數位跨域-創意創新運算思維黑客松
創意發想與實現歷程

◆ 情境分析歷程(20 分)

(依據擬定主題所進行的情境分析歷程，主要呈現出任務(功能)的描述與分析、具有邏輯性的情境流程圖、教具板(或 scratch)上選用元件的實現方式等)

(呈現方式不限，以文字、圖形、表格……等均可。)

減碳購物小幫手:

想像一下,要是去購物時,面對的^{不是}琳琅滿目的商品,而是一塊乾淨的螢幕,只要有人靠近,就會有一隻可愛的小怪獸跳出來為你服務,當你輸入你要的商品後,牠就會幫你挑選出既實惠又碳足跡少的~~商品~~品項。
從眾多品項

功能:

1. 有人靠近時,自動亮屏(超音波感測器)
2. ~~自動亮屏~~挑選碳足跡少的~~食物~~品項 (使用搖桿選擇螢幕上列舉的食物種類)^先
3. ~~自動開櫃(伺服馬達、燈條、蜂鳴器)~~
~~關~~

數位跨域-創意創新運算思維黑客松
創意發想與實現歷程

◆ 程式流程圖(或演算步驟)(20 分)

(依據情境流程圖，畫出程式流程圖或列出演算步驟，並據以完成程式積木的堆疊)

函式:



有人靠近自動亮屏

有沒有人在使用 = 0

超音波 < 10

是

否

顯示

隱藏

有沒有人在使用 = 1

有沒有人在使用 = 0

回傳

X = 類比腳位 A0

Y = 類比腳位 A1

按鈕 = 數位腳位 7

超音波 = 超音波 Trig A2 Echo A3 距離

清單建立

(清單 = *)

刪除*蘋果(已照碳足跡排序)的所有項目

添加歡樂牌蘋果, 50元到

添加歡喜牌蘋果, 45元到

添加健康牌蘋果, 48元到

添加好吃牌蘋果, 56元到

刪除*高麗菜(已照碳足跡排序)的所有項目

添加歡樂牌高麗菜, 110元到

添加好吃牌高麗菜, 96元到

添加健康牌高麗菜, 100元到

添加歡喜牌高麗菜, 125到

刪除*牛肉(已照碳足跡排序)的所有項目

添加歡樂牌牛五花, 100元到

添加歡喜牌牛五花, 105元

添加好吃牌牛腩, 96元到

添加健康牌牛腩, 98元到

若空間不夠填寫，請翻至背面繼續作答

數位跨域-創意創新運算思維黑客松
創意發想與實現歷程

