

數位跨域-創意創新運算思維黑客松
創意發想與實現歷程

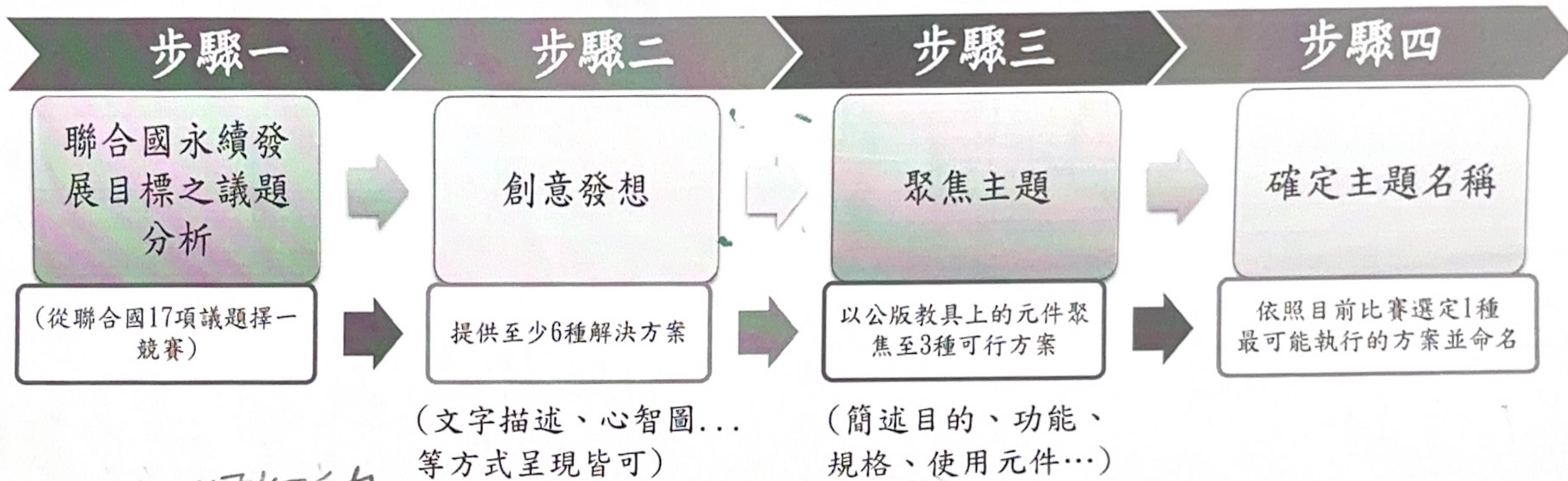
中學組 □ 國小組 隊名：秉桐宸功隊 組員姓名(年級)：萬洛桐、林秉融

◆ 創意發想歷程(40 分)

(呈現從競賽議題的大方向中發想出關聯的數個主題進行分析、討論，逐步聚焦情境主題後，確定主題內容的歷程。)

(例如從環境議題中創意發想出雨量變化對生活的影響、空氣污染、垃圾處理、噪音問題……等主題進行探討分析，最後聚焦確定其中一項主題為主軸，進行後續的任務。)

(呈現方式不限，以文字、圖形、表格……等均可。)

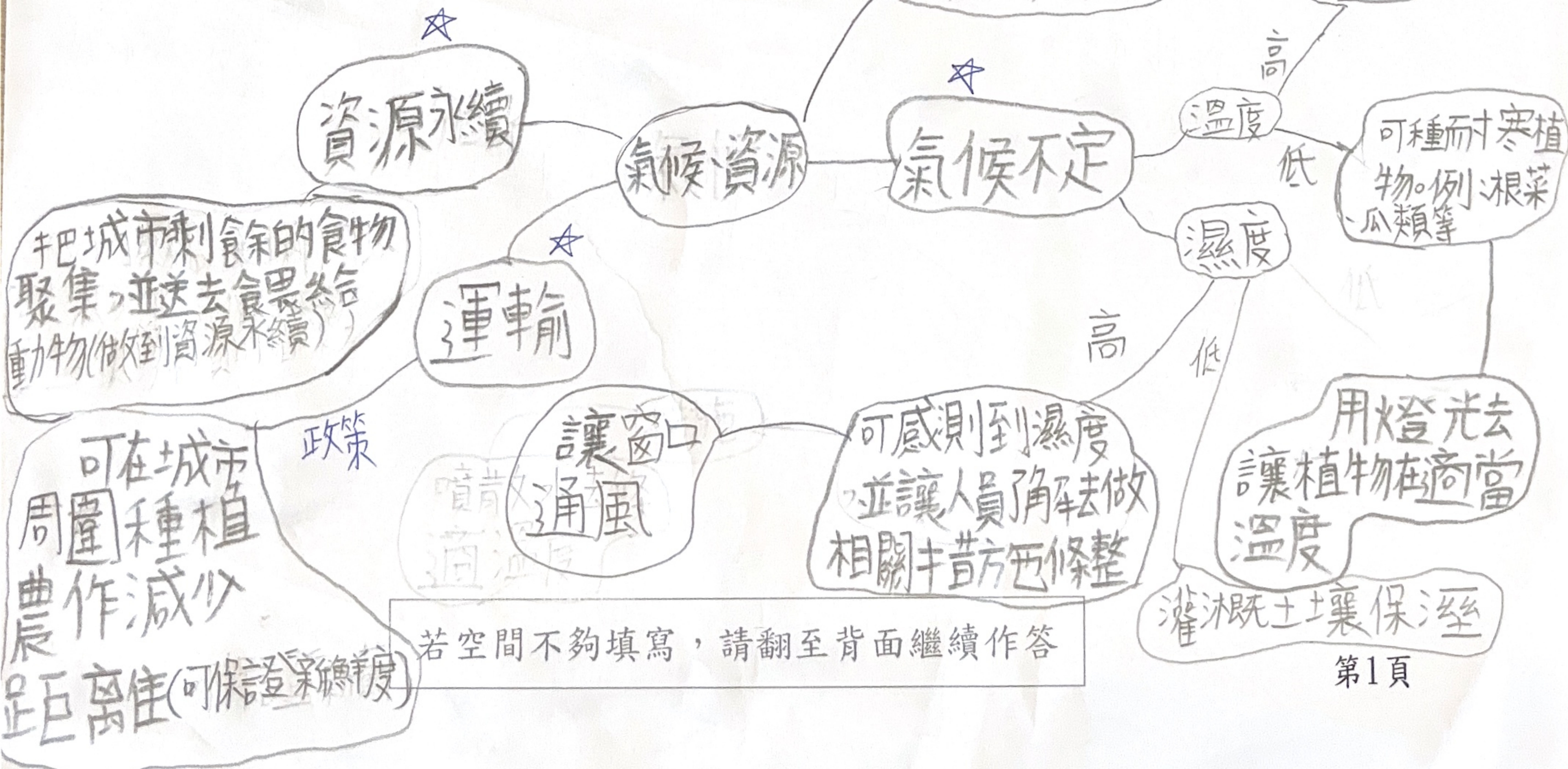


SDG13: 氣候行動

問題是:

1. 改善城鄉發展差距
2. 氣候不定的解決方案
3. 永續的資源
4. 運輸如何縮短到最小的時間

解決方案:

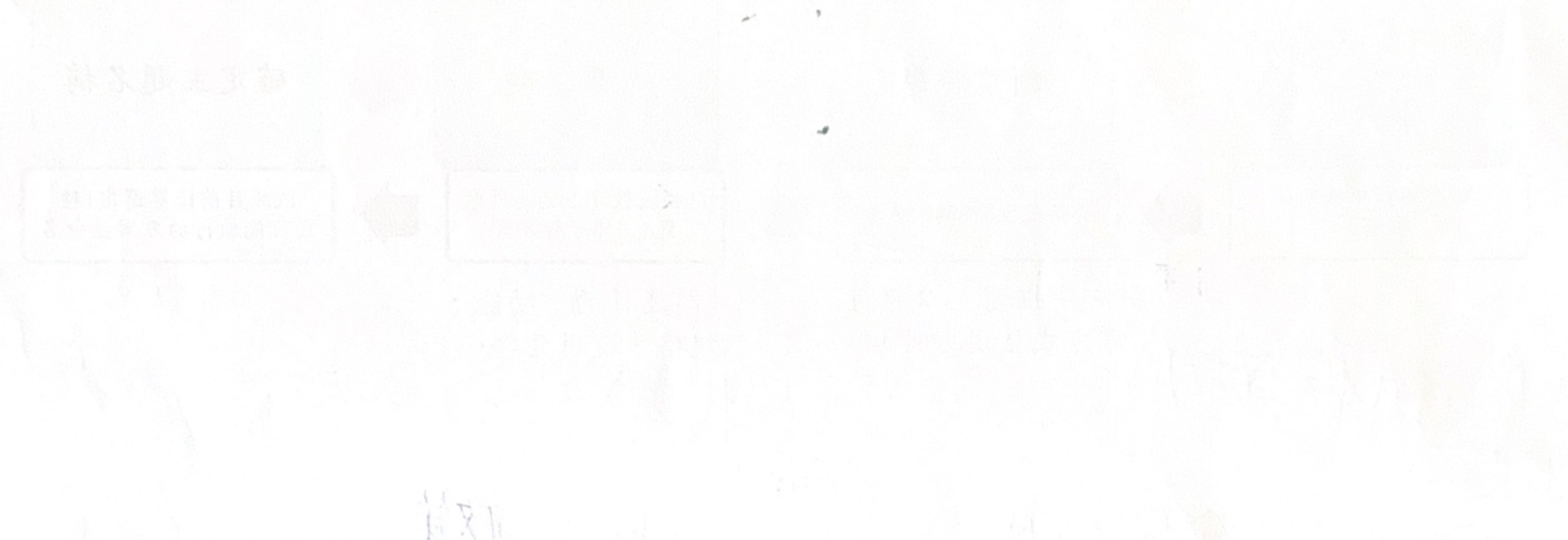


若空間不夠填寫，請翻至背面繼續作答

數位跨域-創意創新運算思維黑客松
創意發想與實現歷程

一、活動目的：透過數位跨域-創意創新運算思維黑客松，激發學生之創意，並透過團隊合作，將創意轉化為具體之實現歷程。

二、活動內容：



（一）創意發想：學生以小組為單位，針對指定主題進行創意發想，並提出具體之實現方案。

（二）團隊合作：學生在團隊中分工合作，共同完成創意實現之過程。

（三）創意實現：學生根據所提出之方案，利用數位工具進行創意實現。

（四）成果展示：學生將所完成之創意實現成果，向評審團進行展示。

數位跨域-創意創新運算思維黑客松
創意發想與實現歷程

◆ 情境分析歷程(20 分)

(依據擬定主題所進行的情境分析歷程，主要呈現出任務(功能)的描述與分析、具有邏輯性的情境流程圖、教具板(或 scratch)上選用元件的實現方式等)

(呈現方式不限，以文字、圖形、表格……等均可。)

資源永續:

1. 收集食物: 把廚餘桶角色當收集廚餘的容器, 只要把造型裝袋的廚餘拉到廚餘桶它就會消失, 然後就當作收集起來。



氣候不定: 燈條

1. 溫度太高, 燈條發亮呈現紅色, 開啟自動噴水。

2. 溫度太低, 燈條發亮呈現藍色, 自動開啟燈光。



燈條

濕度: 馬達

1. 濕度感測器感測數值高, 自動開啟馬達當作通風。

2. 濕度感測器感測數值低, 會有一個灌溉動畫模擬。



環境:

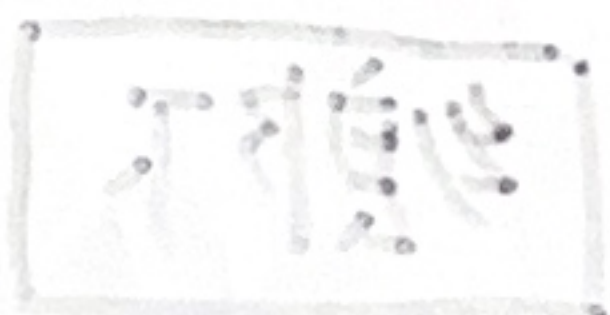
1. 城市被按下, 就會跳到城市的背景狀態。

2. 鄉下被按下, 就會跳到鄉下的背景狀態。

城市

鄉下

數位跨域-創意創新運算思維黑客松
創意發想與實現歷程

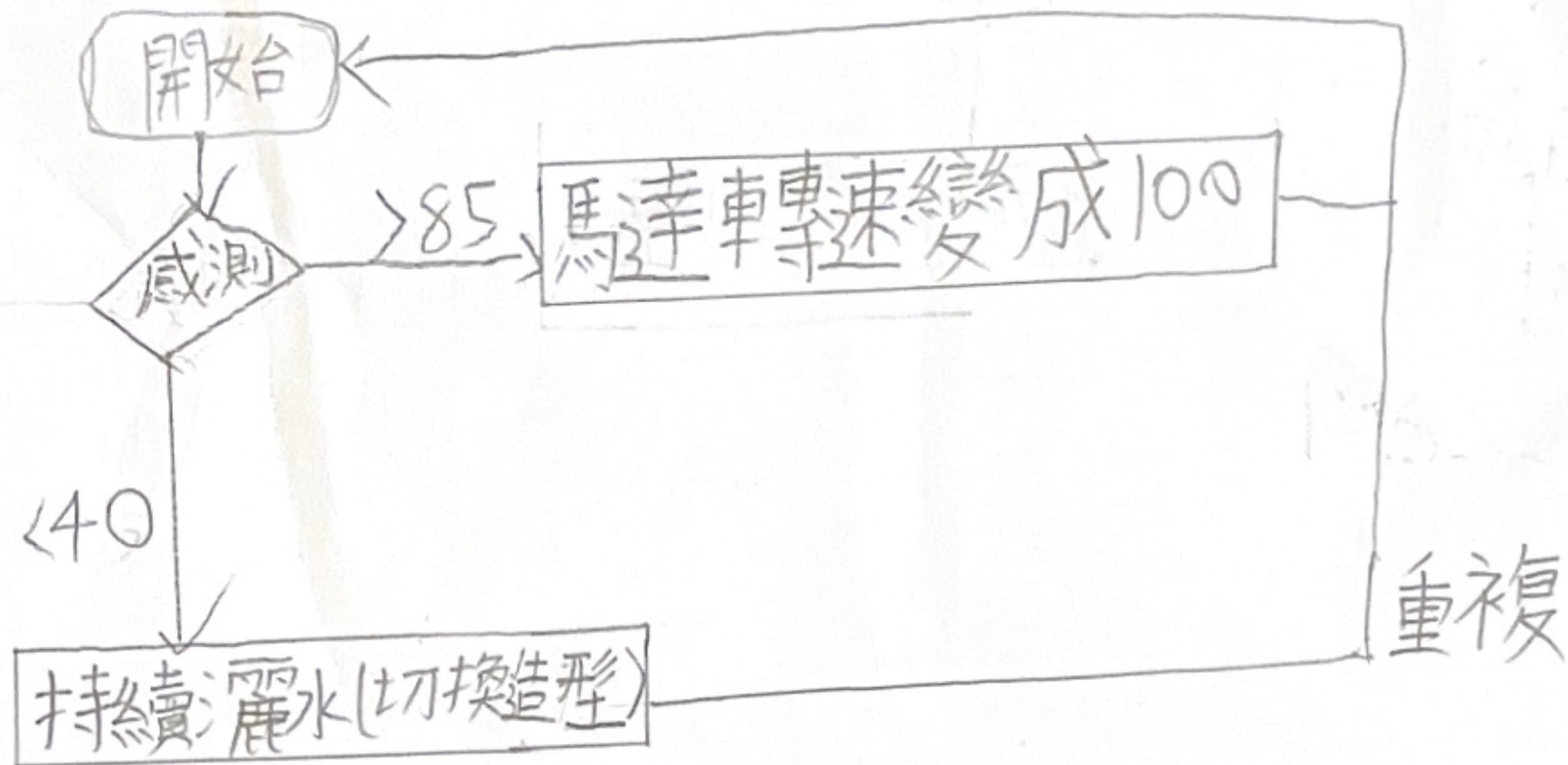


數位跨域-創意創新運算思維黑客松
創意發想與實現歷程

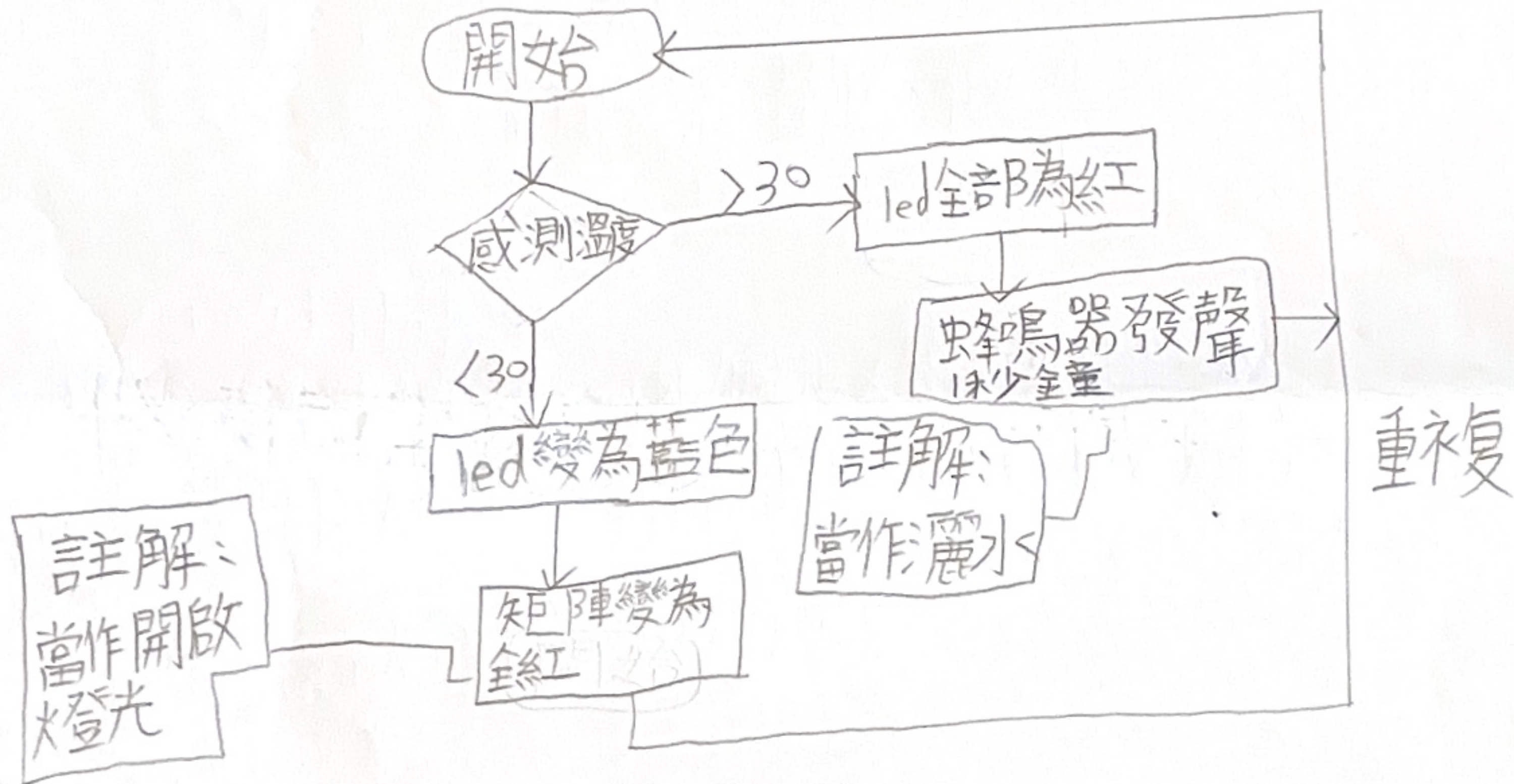
◆ 程式流程圖(或演算步驟)(20 分)

(依據情境流程圖，畫出程式流程圖或列出演算步驟，並據以完成程式積木的堆疊)

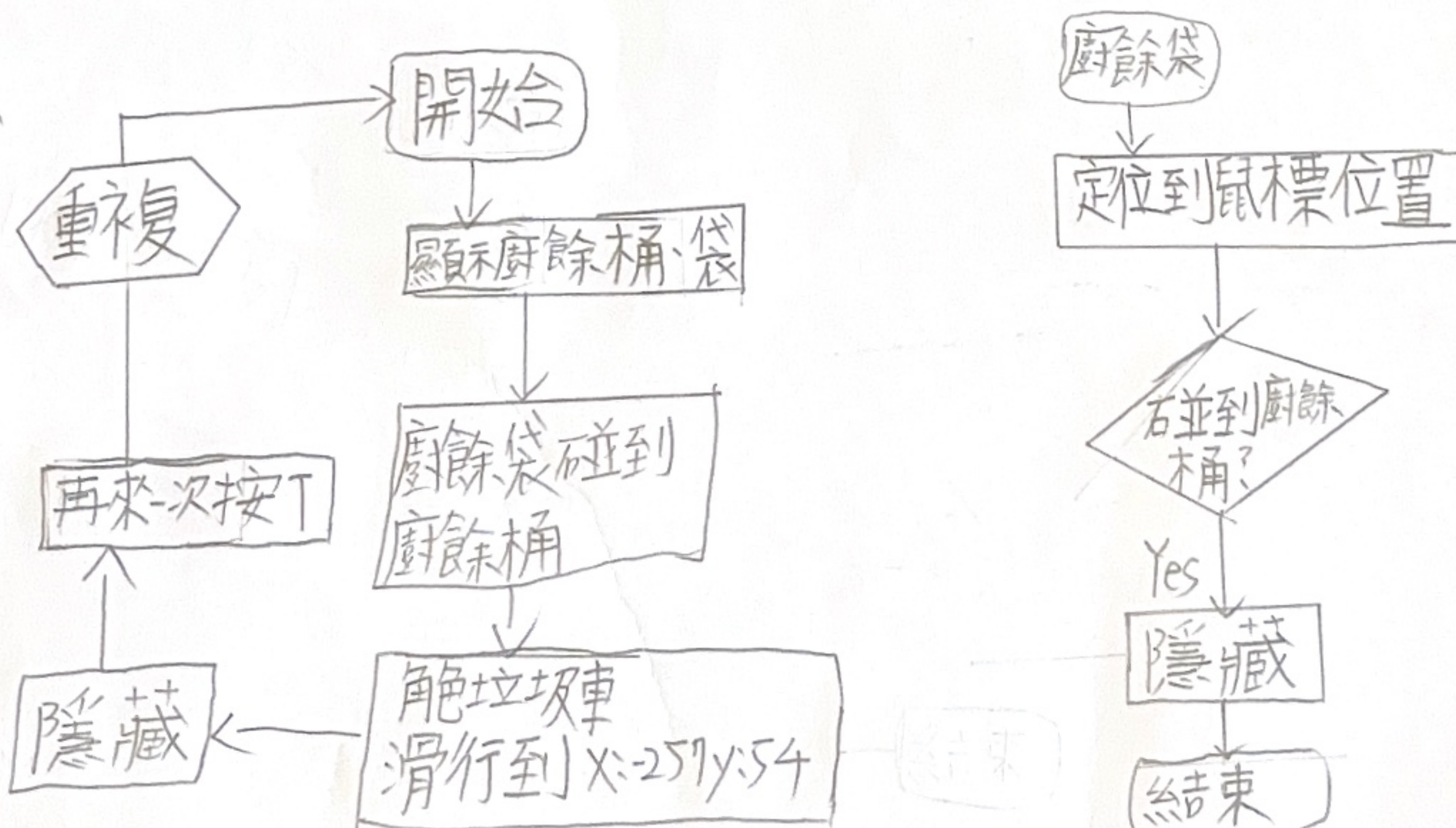
濕度：



氣候：



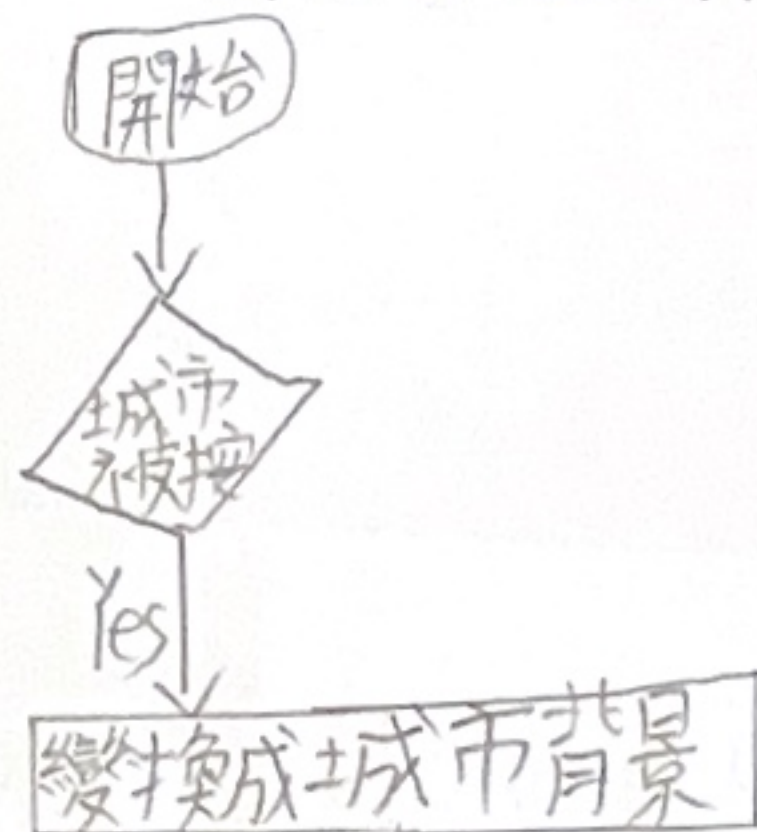
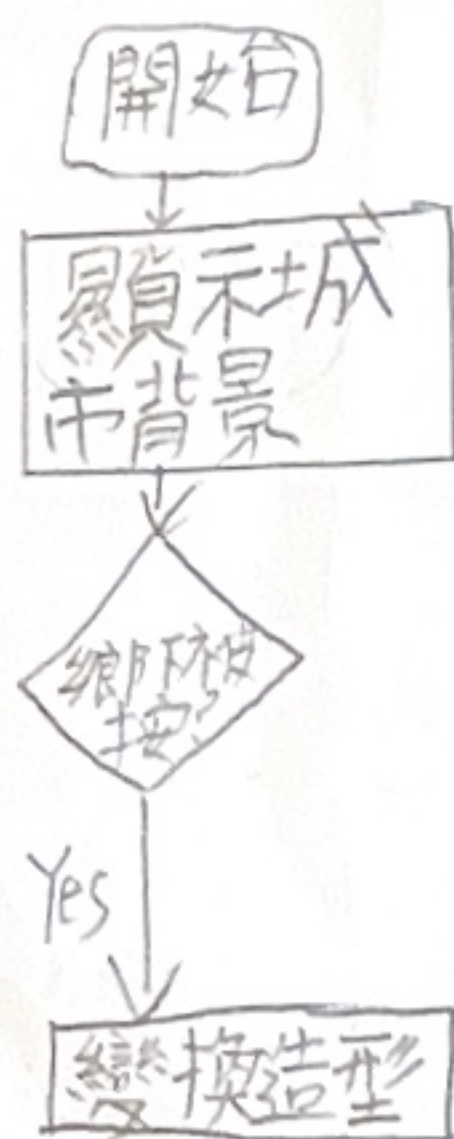
資源收集：



若空間不夠填寫，請翻至背面繼續作答

數位跨域-創意創新運算思維黑客松
創意發想與實現歷程

環境



主題名稱: 城鄉永續氣候偵測