

## 微課程教材名稱:遊戲動手做

學校:花蓮縣明里國小 參賽者:賴品諭



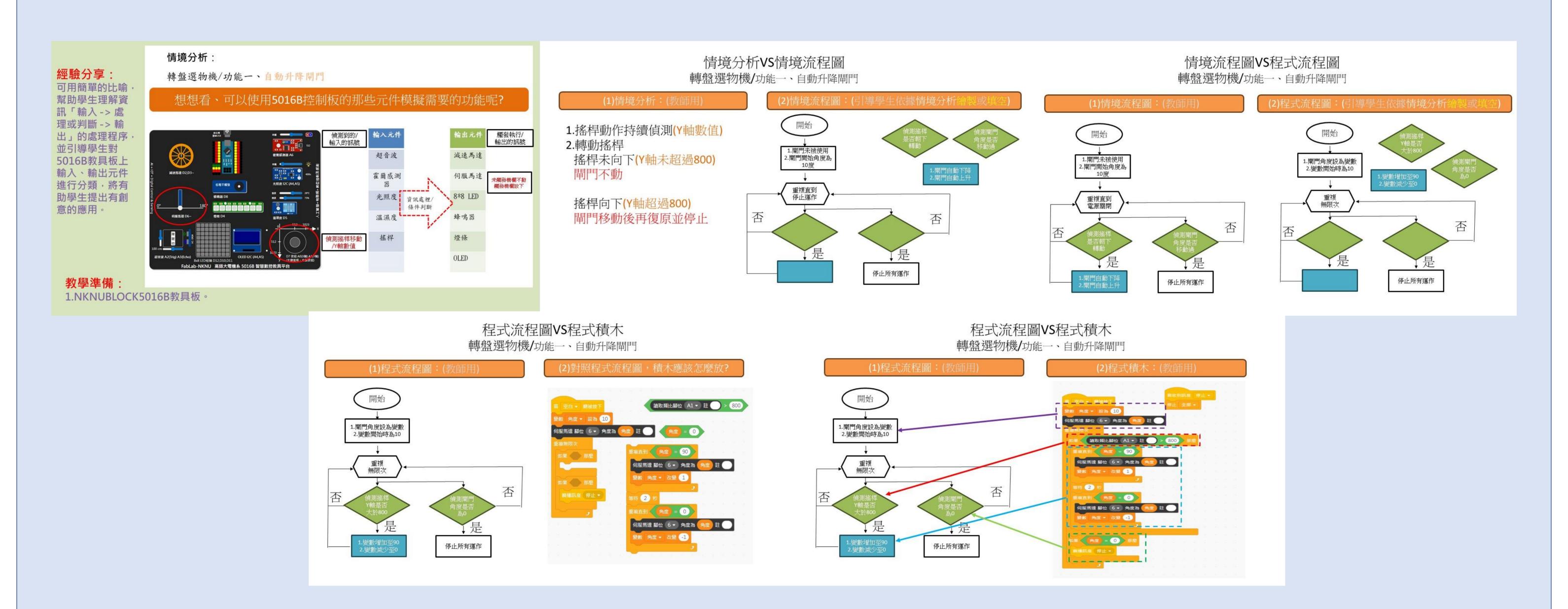
引導語:

日常生活中我們看過很多遊戲機台,小朋友們出去或多 或少可能都有玩過,那有沒有可能,我們也可以做得出 機台來?



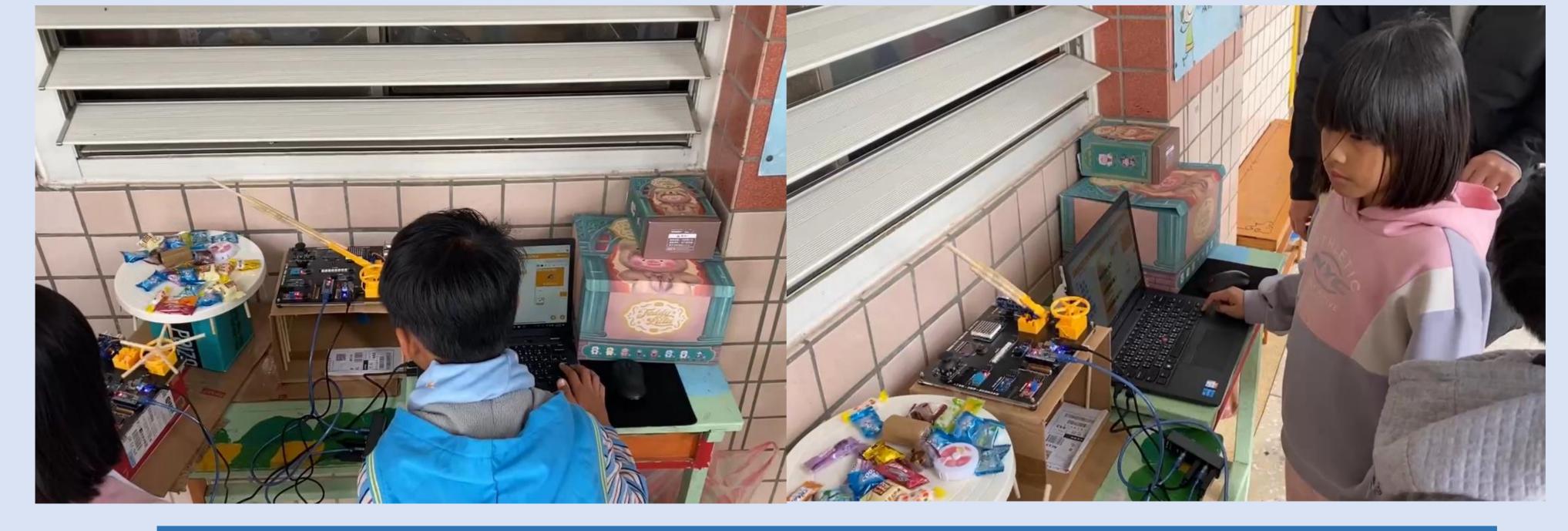
引導學生從熟悉的日常生活場域中設定情境任務

圈圈看,可用5016B控制板的哪些元件模擬情境任務呢?



## 情境任務的模擬:

|引導學生從元件挑選規劃 →情境分析→情境流程圖→程式流程圖→積木程式編寫,進行運算思維練習。



實機組裝測試:透過實體成品確認產出內容。