

微課程教材名稱：體感遊戲機

學校：彰化縣鹿東國小

參賽者：施學集、張原啓

一、課程地圖 透過生活情境的分析引導，結合NKNUBLOCK教具，帶領學生創意發想，設計能由各項感測器及搖桿控制的體感遊戲機。



二、課程架構 體感遊戲機系列微課程，將課程依難易程度分為五個專案。



三、課程連結



感應門

半自動

電風扇

感應燈



用搖桿玩遊戲

體感遊戲機